



КОМИТЕТ ПО ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ И СПОРТУ ТВЕРСКОЙ ОБЛАСТИ
Государственное бюджетное учреждение Тверской области
«Спортивная школа олимпийского резерва по игровым видам спорта»

Компьютерные технологии в волейболе

Старший инструктор-методист ФСО

Смирнова Н.В.

ТВЕРЬ
2021

Содержание

1. Направления использования компьютерных технологий в волейболе
2. Компьютерные статистические программы в современном волейболе
3. Этапы освоения спортсменами спортивно-компьютерных умений и навыков в тренировочном процессе

Определение понятия

Компьютерные технологии - обобщенное название технологий, отвечающих за хранение, передачу, обработку, защиту и воспроизведение информации с использованием компьютеров.

Подготовка квалифицированных спортсменов в волейболе предполагает достаточно широкое информационное обеспечение тренировочного и соревновательного процесса. Современному тренеру для достижения высоких результатов необходимо применять научно обоснованные методы тренировок, знать и использовать последние технические достижения и технологии, иметь качественный и быстрый анализ результатов, тестовых показателей и статистических данных.

Прогрессивные методики и современные передовые технологии всегда стояли на службе достижения превосходства и лучших результатов в спорте. Они позволяют выявить наиболее перспективные и экономичные методы тренировок, определить наиболее рациональные варианты техники, тактики, разрабатывать информационные и формализованные модели, производить быстрый статистический анализ комплексных данных, хранить большой объем информации.



НАПРАВЛЕНИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В ВОЛЕЙБОЛЕ

статистический анализ

графическое
изображение
цифрового материала

текстовое
редактирование
методической и
деловой
документации

обучение и контроль
теоретических знаний
спортсменов

контроль физического
развития и
подготовленности
спортсменов

подготовка и
обработка результатов
соревнований по
волейболу

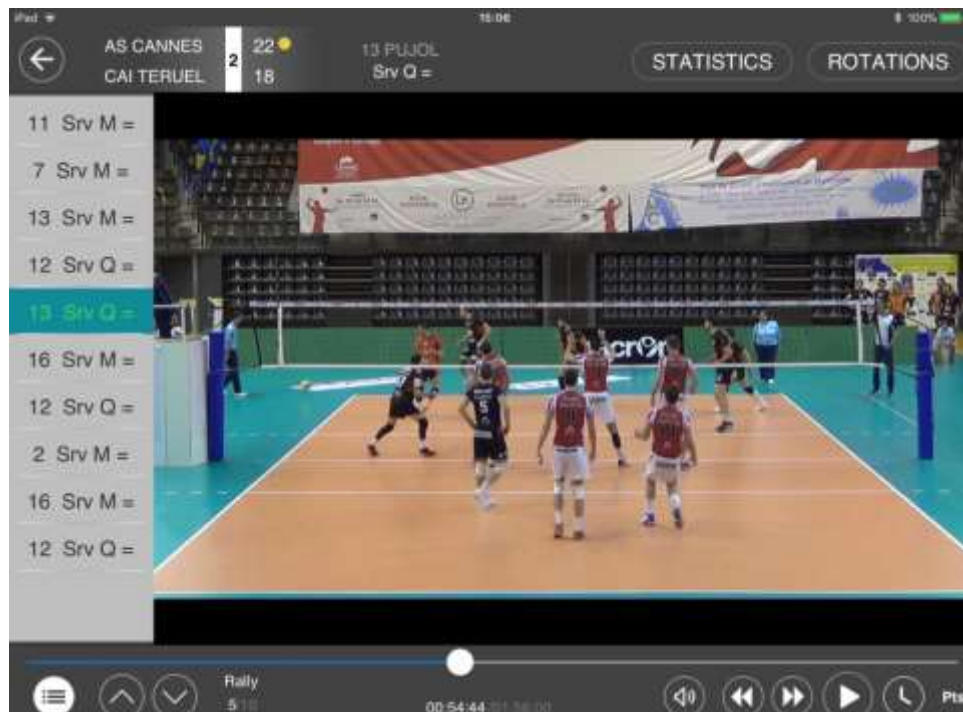
контроль и оптимизация
техники спортивных
движений

контроль физической
работоспособности
испытуемых

создание
компьютеризированных
тренажерных комплексов
на базе персональных
компьютеров

Компьютерные статистические программы в современном волейболе

«Data Volley»



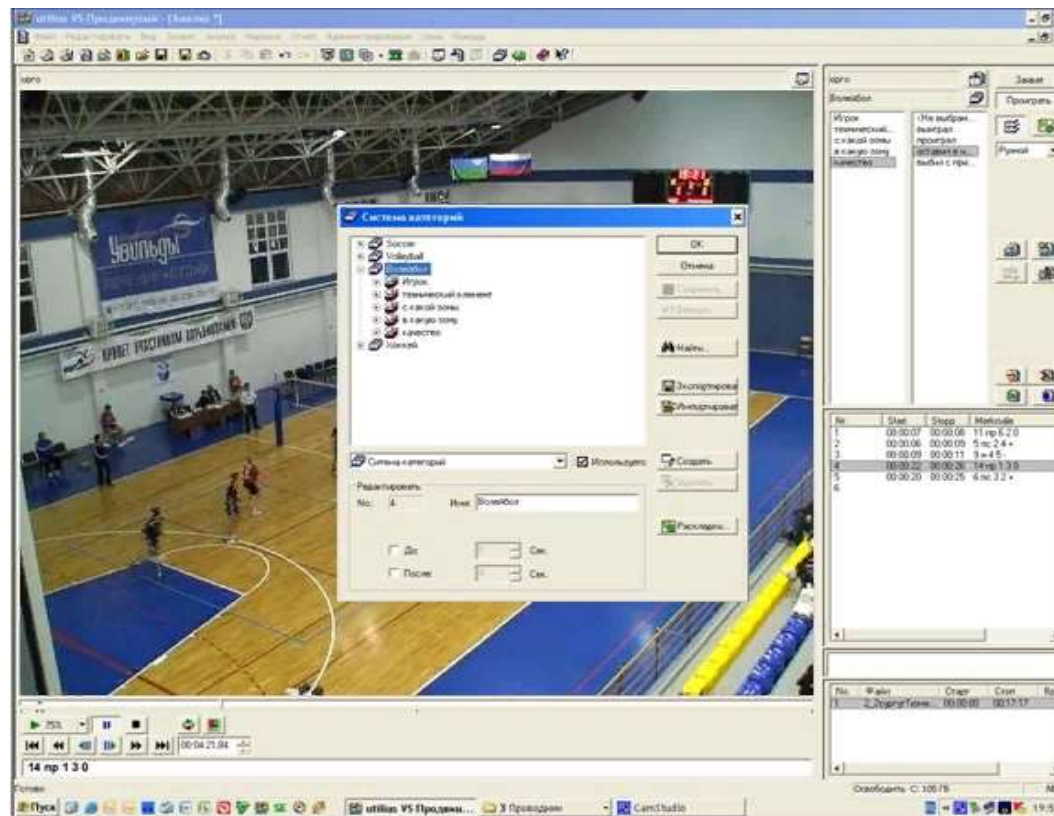
Разновидности программы: для ведения статистики на учебно-тренировочных занятиях, статистики во время соревнований, при разборе видеоматериалов состоявшихся матчей для получения максимальной информации об игре своей команды и команды противника.

Utilius

Программа, предназначенная для анализа видеозаписей игр.

Удобна для планирования тренировок, подготовки к матчам, анализа команды соперников.

Позволяет удобно и быстро проводить статистические исследования, находить и просматривать нужные моменты игры.

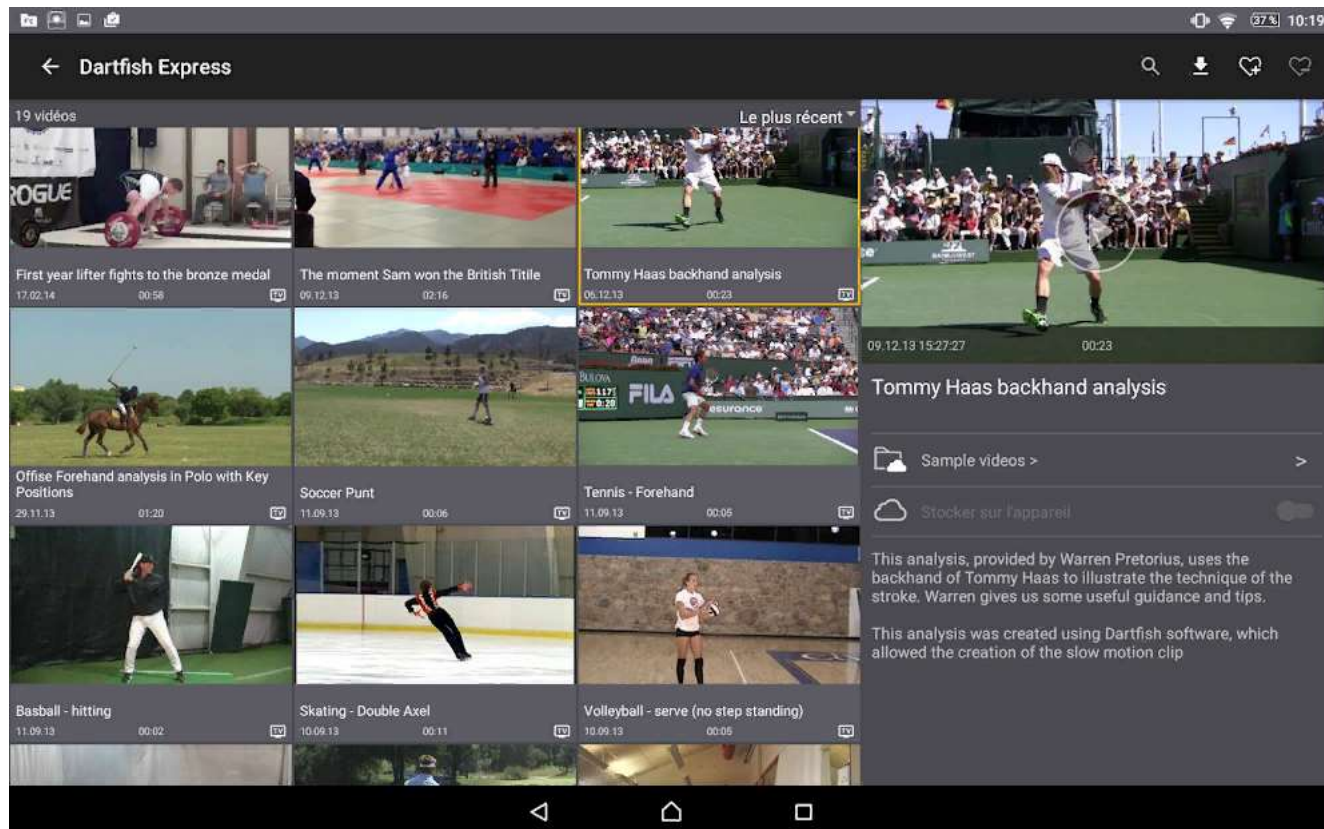


Dartfish

Программное обеспечение видеоанализа.

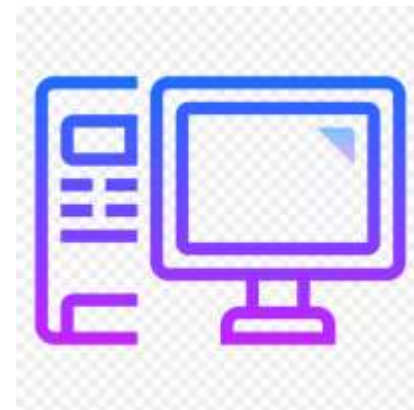
Используется спортсменами и тренерами для достижения желаемого результата.

Программа использует цифровую видеографику для обратной визуальной связи, не прекращая тренировки.



Этапы освоения спортсменами спортивно-компьютерных умений и навыков в тренировочном процессе

- 1. *Визуальный*
- 2. *Технический*
- 3. *Аналитический*



Визуальный этап

- просмотр спортсменами техники двигательных действий великих спортсменов, собирание пазла целостного двигательного действия из элементов
- развитие абстрактного, образного мышления спортсменов
- составление целостных двигательных действий из отдельных элементов
- перенос теоретических знаний по выполнению упражнений на практику

Технический этап

- использование видеоаппаратуры (видеокамер, фотоаппаратов, сотовых телефонов) для съемки двигательного действия, его изучение и обработка в программе «Покадровое движение»
- развитие у спортсменов навыков работы с видеоаппаратурой и ПК
- развитие аналитического мышления спортсменов
- возможность детального изучения техники двигательного действия

Аналитический этап

- принятие решений на основе анализа данных
- перестройка двигательного действия в зависимости от условий (тренировка, соревнование, активность сопротивления)
- формирование объективной самооценки у спортсменов
- закладываются основы техники специфических двигательных действий (стойки, перемещения, нападающий удар, блокирование и подача мяча и др.) в начале тренировочного процесса, которые будут востребованы в течение всего тренировочного процесса

Компьютерный контроль знаний спортсменов

1

- используется индивидуальный подход: учитывается разная скорость выполнения заданий спортсменами, упражнения дифференцируются по степени трудности

2

- повышается объективность оценивания

3

- фиксируется детальная картина успехов и ошибок спортсменов

Возможности компьютерных технологий (электронных учебных пособий и глобальной сети Интернет) по хранению, поиску и передаче информации позволяют решить такие задачи как:

- повышение информационной насыщенности занятий
- выход за рамки учебников, дополнение и углубление их содержания
- повышение наглядности и эффективности словесных методов демонстрационными материалами (плакаты, слайды, плакаты-иллюстрации, плакаты-схемы, интерактивные плакаты, комплексные интерактивные таблицы)

- Компьютерные технологии создают у спортсменов наглядное представление о технике выполнения каждой части двигательного действия и помогают им быстрее изучить на практике элементы техники.
- Компьютерные технологии позволяют на более качественном уровне и в более короткие сроки организовать подготовку волейболистов

